



UNIVERSIDADE  
FEDERAL DO CEARÁ

CAMPUS QUIXADÁ

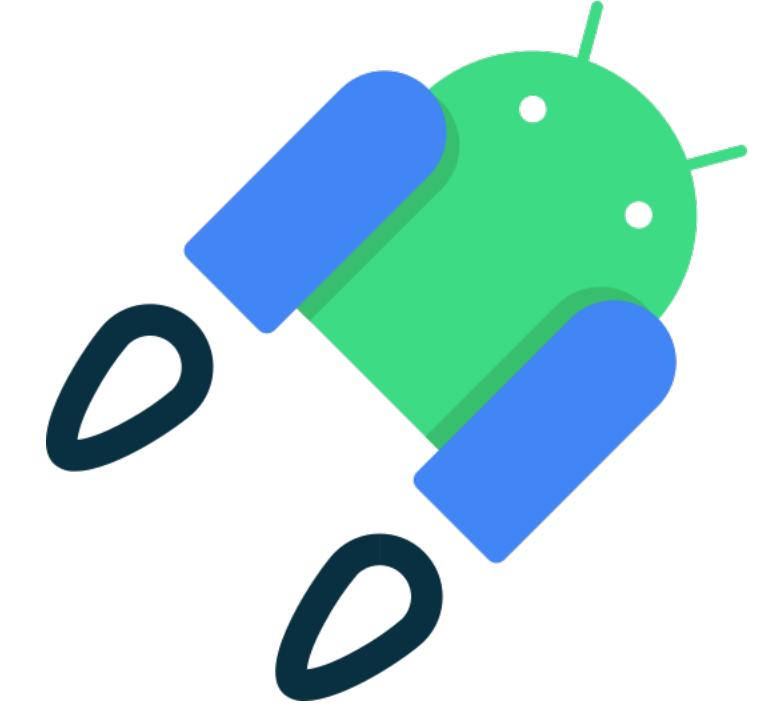
# Navegação - parte 1

QXD0102 - Desenvolvimento para Dispositivos Móveis

Prof. Bruno Góis Mateus ([brunomateus@ufc.br](mailto:brunomateus@ufc.br))

# Conteúdo

- Activities e Intents
- Os estágios do ciclo de vida de uma activity



# Activities e Intents



# Activities e Intents

## Intent

- É um objeto que representa uma ação a ser realizada
- O uso mais comum, mas não o único, de uma intent é iniciar uma activity
- Há dois tipos de intents: implícitas e explícitas

# Activities e Intents

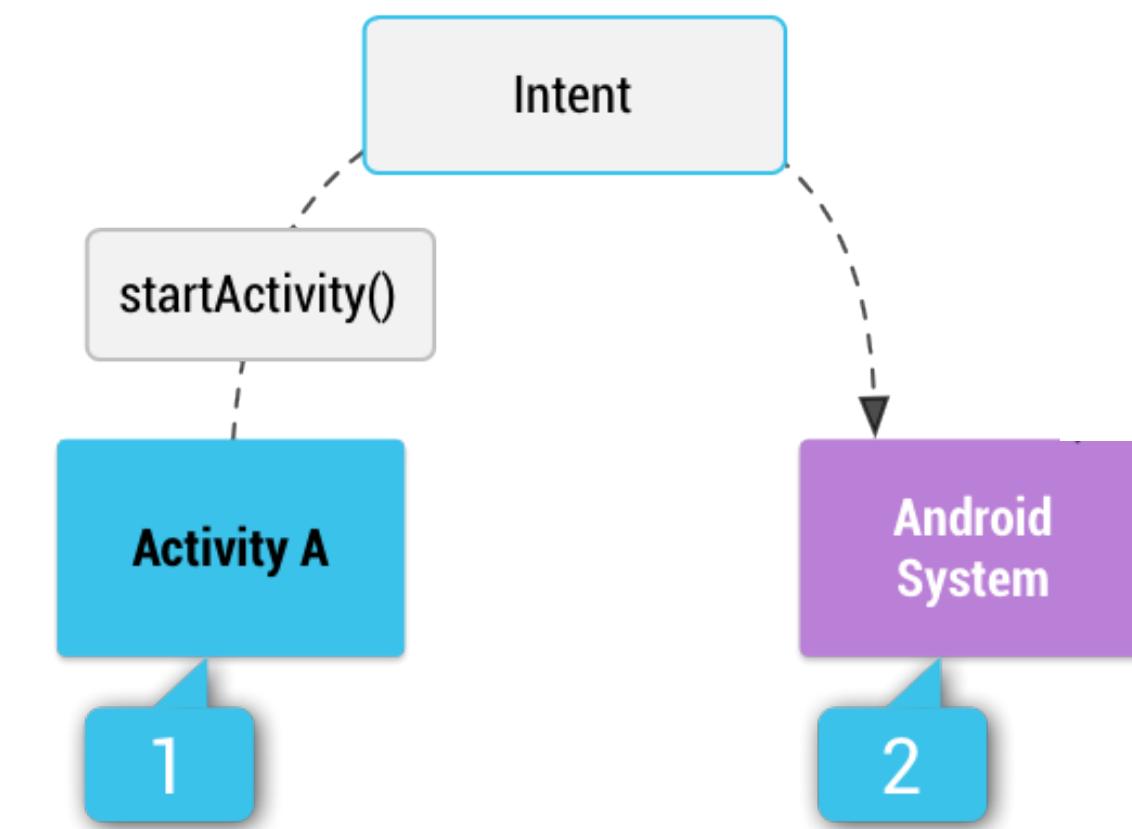
## Intent Explícita

- É altamente específica
- Nela, você sabe a atividade exata que será iniciada
  - Geralmente uma tela no app

# Activities e Intents

## Intent Implícita

- É um pouco mais abstrata
- Nela, você informa ao sistema o tipo de ação como:
  - abrir um link, escrever um e-mail ou fazer uma chamada
- O sistema é responsável por descobrir como atender à solicitação



# Activities e Intents

## Activities e Intents

```
fun startTimer(message: String, seconds: Int) {  
    val intent = Intent(AlarmClock.ACTION_SET_TIMER).apply {  
        putExtra(AlarmClock.EXTRA_MESSAGE, message)  
        putExtra(AlarmClock.EXTRA_LENGTH, seconds)  
        putExtra(AlarmClock.EXTRA_SKIP_UI, true)  
    }  
    if (intent.resolveActivity(packageManager) != null) {  
        startActivity(intent)  
    }  
}
```

```
<uses-permission android:name="com.android.alarm.permission.SET_ALARM" />
```

```
<activity ...>  
    <intent-filter>  
        <action android:name="android.intent.action.SET_TIMER" />  
        <category android:name="android.intent.category.DEFAULT" />  
    </intent-filter>  
</activity>
```

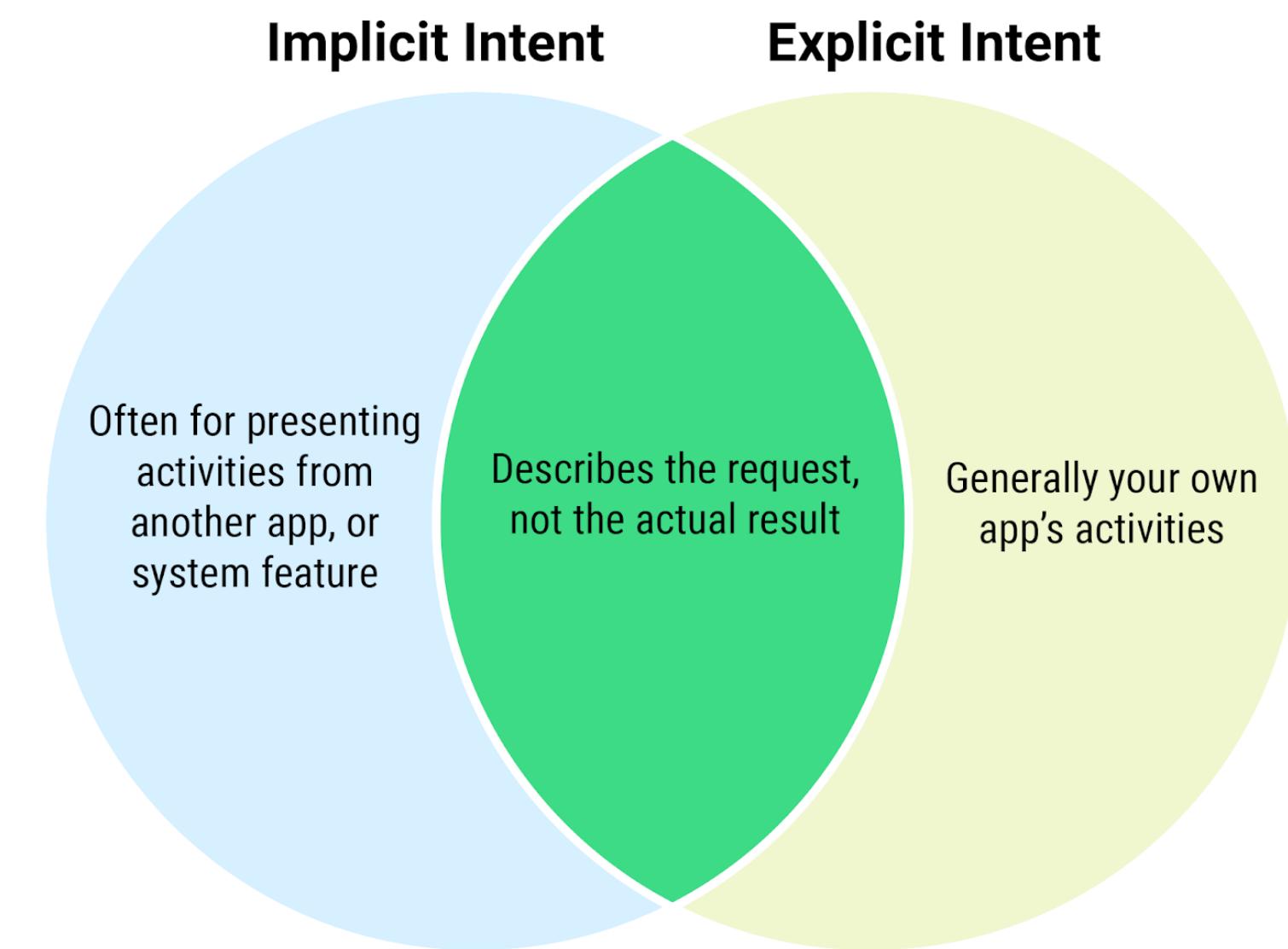
Permissão

Filtro

# Activities e Intents

## Intents Explícitas vs Implícitas

- Explícitas, usada em ações ou apresentações de tela no app atual
  - Responsável por todo o processo
- Implícitas usada para realizar ações que envolvem outros apps
  - Dependem do sistema para determinar o resultado final



# Activities e Intents

- Instanciando uma Intent

```
val intent = Intent(context, DetailActivity::class.java)
```

Contexto

Alvo

- Intent Extras:

- É um dado, como um **número** ou uma **string**, que **recebe um nome** para ser **recuperado depois**

Nome dado ao valor

Valor a ser enviado

```
intent.putExtra("letter", holder.button.text.toString())
context.startActivity(intent)
```

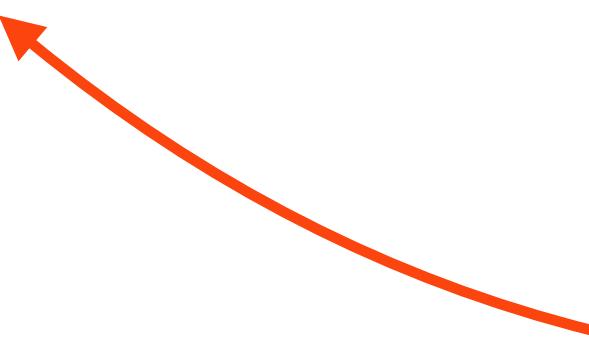
# Activities e Intents

## Recuperando a informação enviada via intent

```
val letterId = intent?.extras?.getString("letter") .toString()
```

- Toda activity possui a propriedade intent
  - Referência para a intent que iniciou a activity
- A propriedade extra é do tipo Bundle
  - Permite o acesso as extras provenientes da Intent

Mesmo nome utilizado  
na criação da Intent



# Activities e Intents

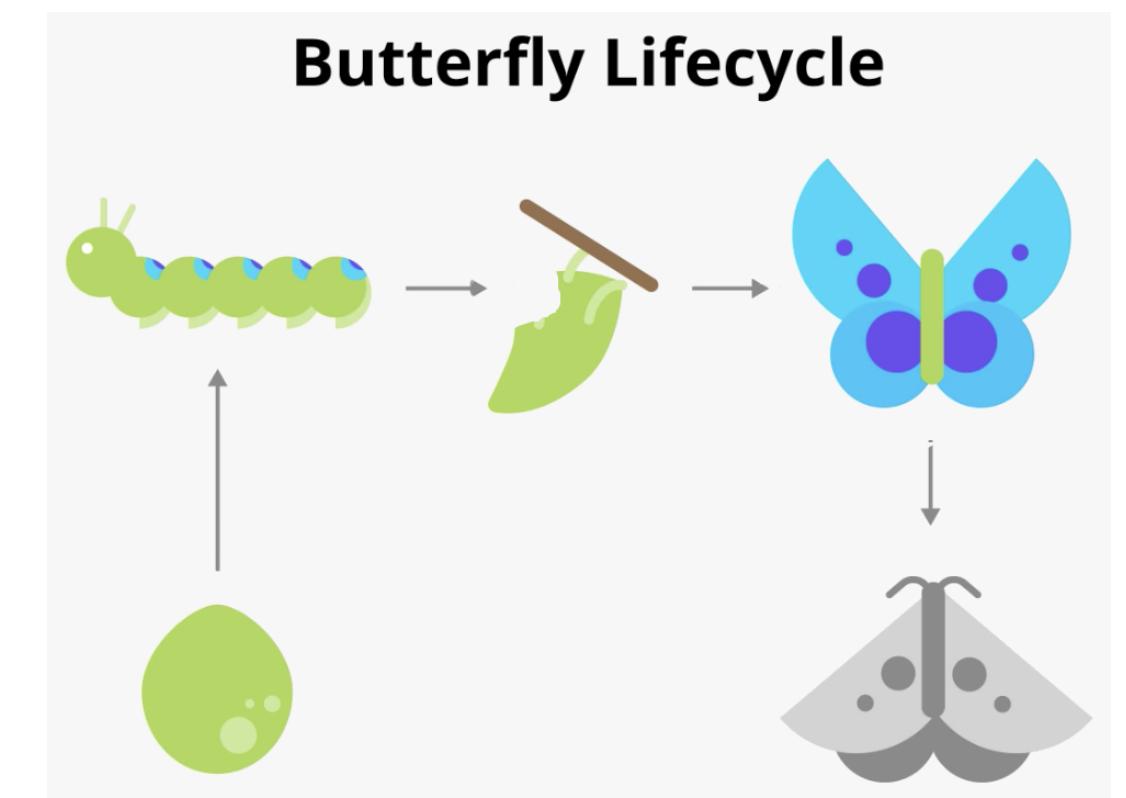
- Mais informações sobre Intents
  - Intents comuns
  - Intens e filtros de intents

# Os estágios do ciclo de vida de uma activity



# Os estágios do ciclo de vida de uma activity

- Toda atividade tem um *ciclo de vida*
  - é composto pelos diferentes estados pelos quais uma atividade pode passar
  - Ex: da primeira inicialização até sua destruição
- Ao navegar entre activities, entra e sai do app, a activity muda de estado



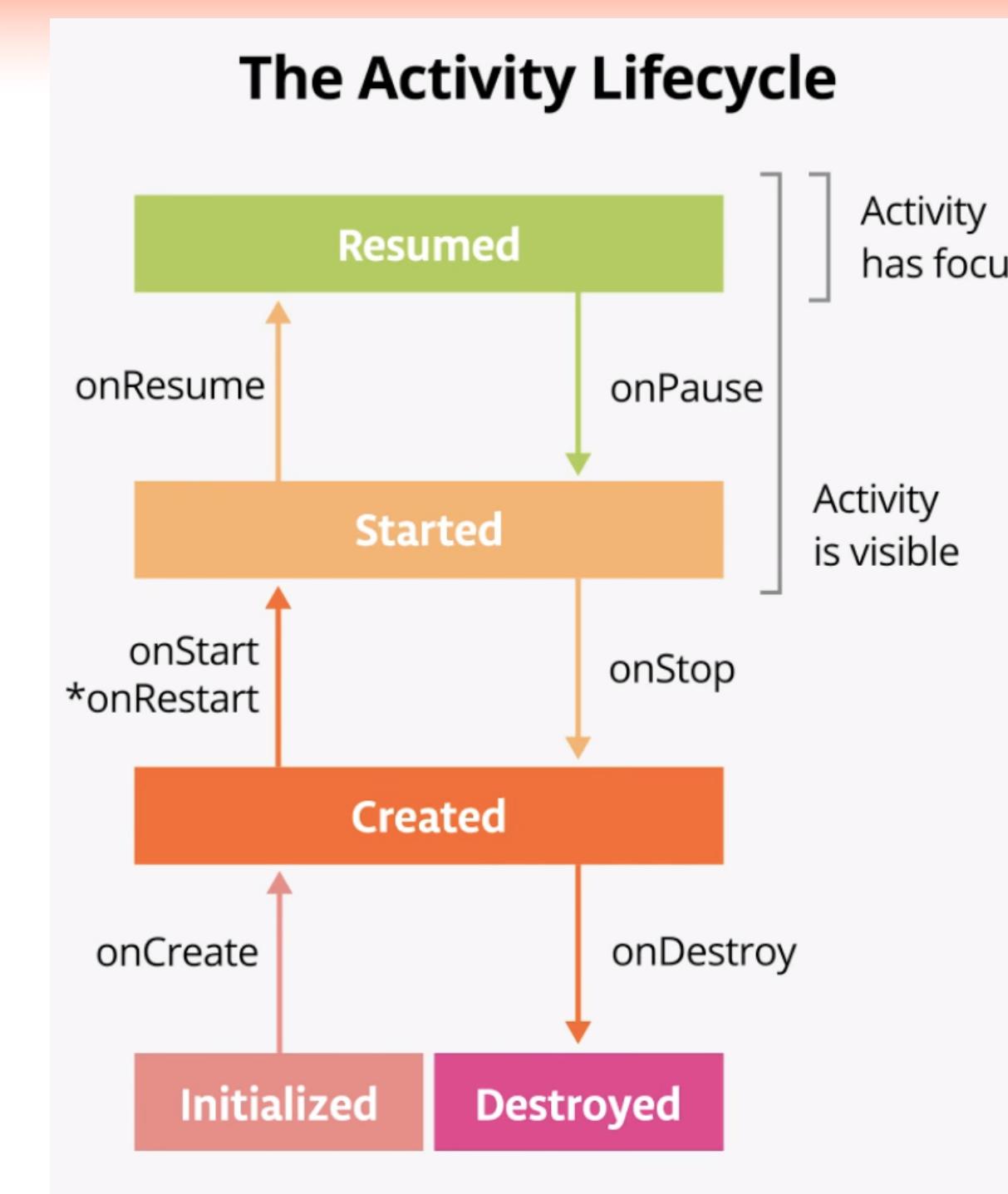
# Os estágios do ciclo de vida de uma activity

## O cicle de vida de uma activity

- Muitas vezes, você quer mudar algum comportamento ou executar um código quando o estado do ciclo de vida da atividade muda
- A classe Activity e todas as subclasses da Activity, como AppCompatActivity, implementam um conjunto de métodos de callback do ciclo de vida
- O Android invoca esses callbacks quando a atividade se move de um estado para outro

# Os estágios do ciclo de vida de uma activity

É importante saber quando esses callbacks são invocados e o que fazer em cada método deles.



# Os estágios do ciclo de vida de uma activity

- DessertClicker

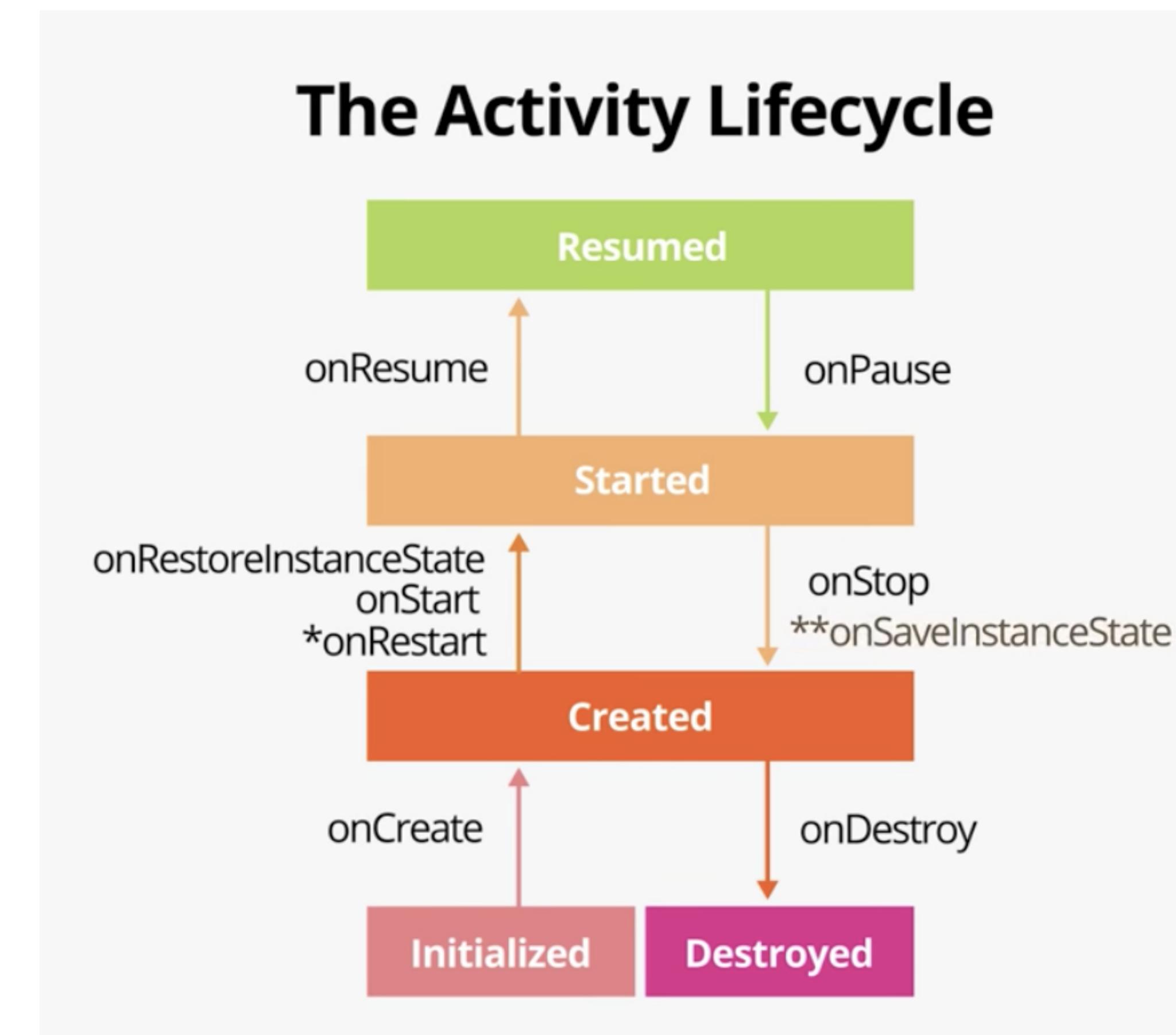


Desserts Sold

16

\$135

# Os estágios do ciclo de vida de uma activity



Por hoje é só