



UNIVERSIDADE
FEDERAL DO CEARÁ
CAMPUS QUIXADÁ

Apresentação da disciplina

QXD0020 - Desenvolvimento de Software para Web

Prof. Bruno Góis Mateus (brunomateus@ufc.br)

Agenda

- Justificativa
- Objetivos da Disciplina
- Conteúdo
- Metodologia
- Avaliação
- Bibliografia
- Comentários Gerais

Justificativa

Justificativa

O cenário atual de tecnologia da informação é fortemente voltado a conectividade e interação entre diversos sistemas e usuários. Os sistemas desenvolvidos para executar na internet são responsáveis por várias tarefas, agindo sobre grandes bases de dados. O seu estudo é de suma importância para qualquer profissional da área de tecnologia que queira estar em conformidade com as exigências do mercado. Sendo assim, essa disciplina tem como objetivo preparar o aluno para não só entender esse tipo de sistema mas como também ser capaz de desenvolver projetos para a internet usando as tecnologias mais atuais, encontradas nas principais empresas.

Objetivos da Disciplina

Objetivos da Disciplina

Objetivos Gerais

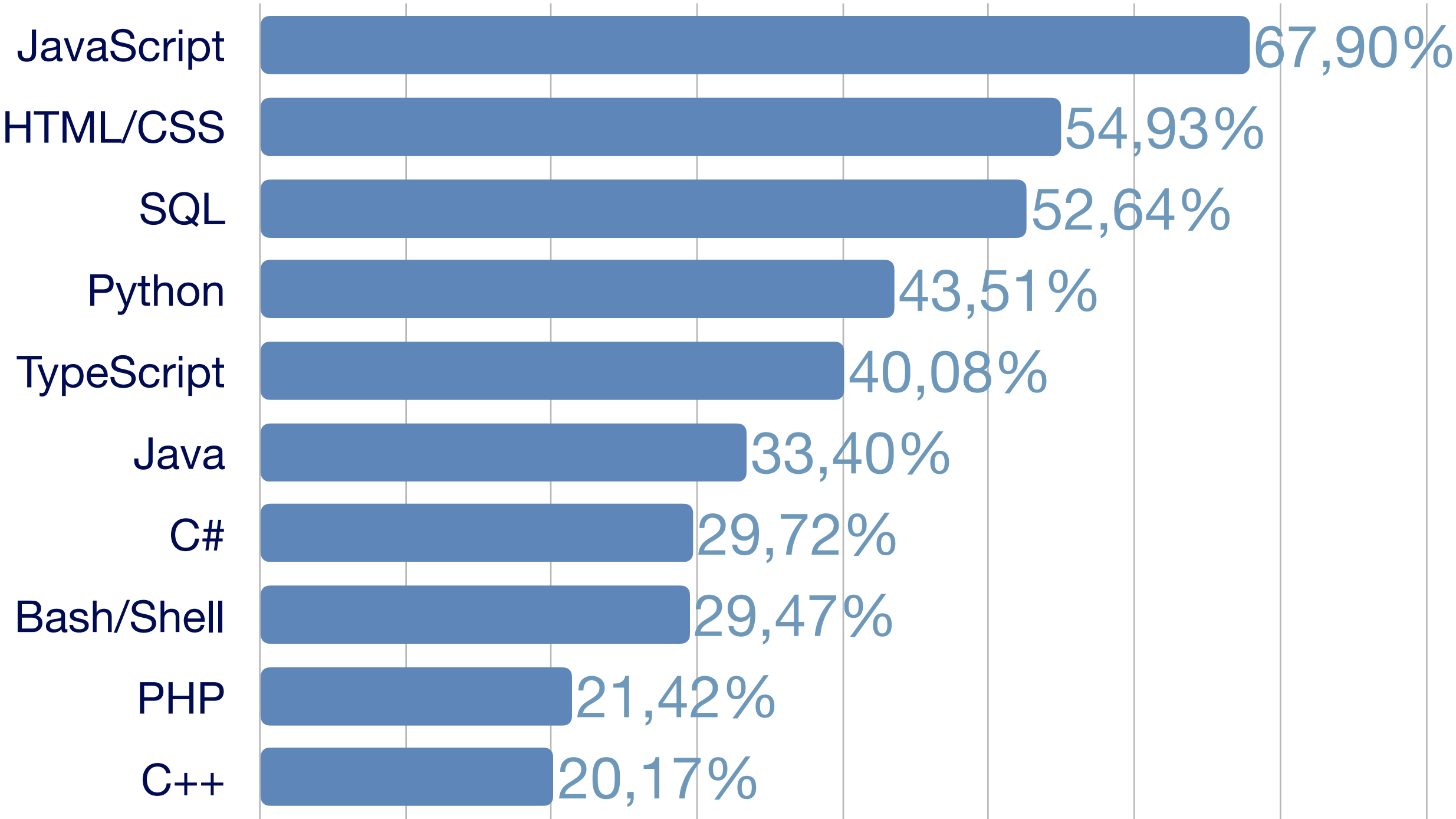
- Capacitar o aluno na construção de sistemas para a web, usando as tecnologias conhecidas

Objetivos da Disciplina

Objetivos específicos

- Introduzir conceitos de Redes (camada de aplicação).
- Introduzir conceitos de Programação WEB e conectividade com Banco de Dados.
- Gerar artefatos de implementação.
- Implementar aplicações Web no padrão MVC (Modelo, Visão, Controlador) capazes interagir com banco de dados.
- Compreender as principais técnicas e tecnologias que norteiam o desenvolvimento de softwares direcionados à Internet, tornando-se capaz de aplicar ferramentas específicas de desenvolvimento de páginas WEB (nos lados cliente e servidor), usando para isso linguagens dinâmicas de programação e framework capaz detornar ágil esse processo.

Objetivos da Disciplina

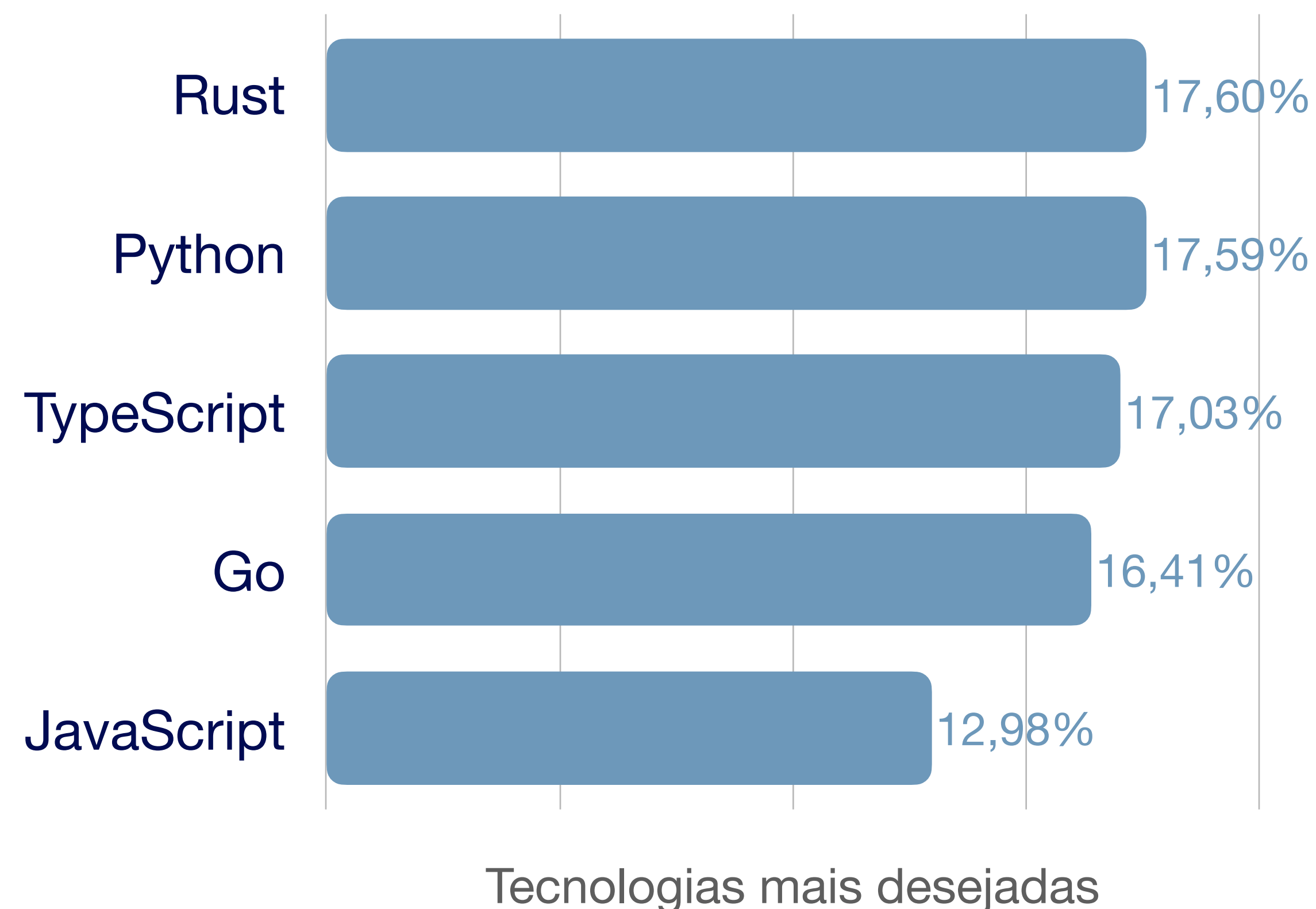
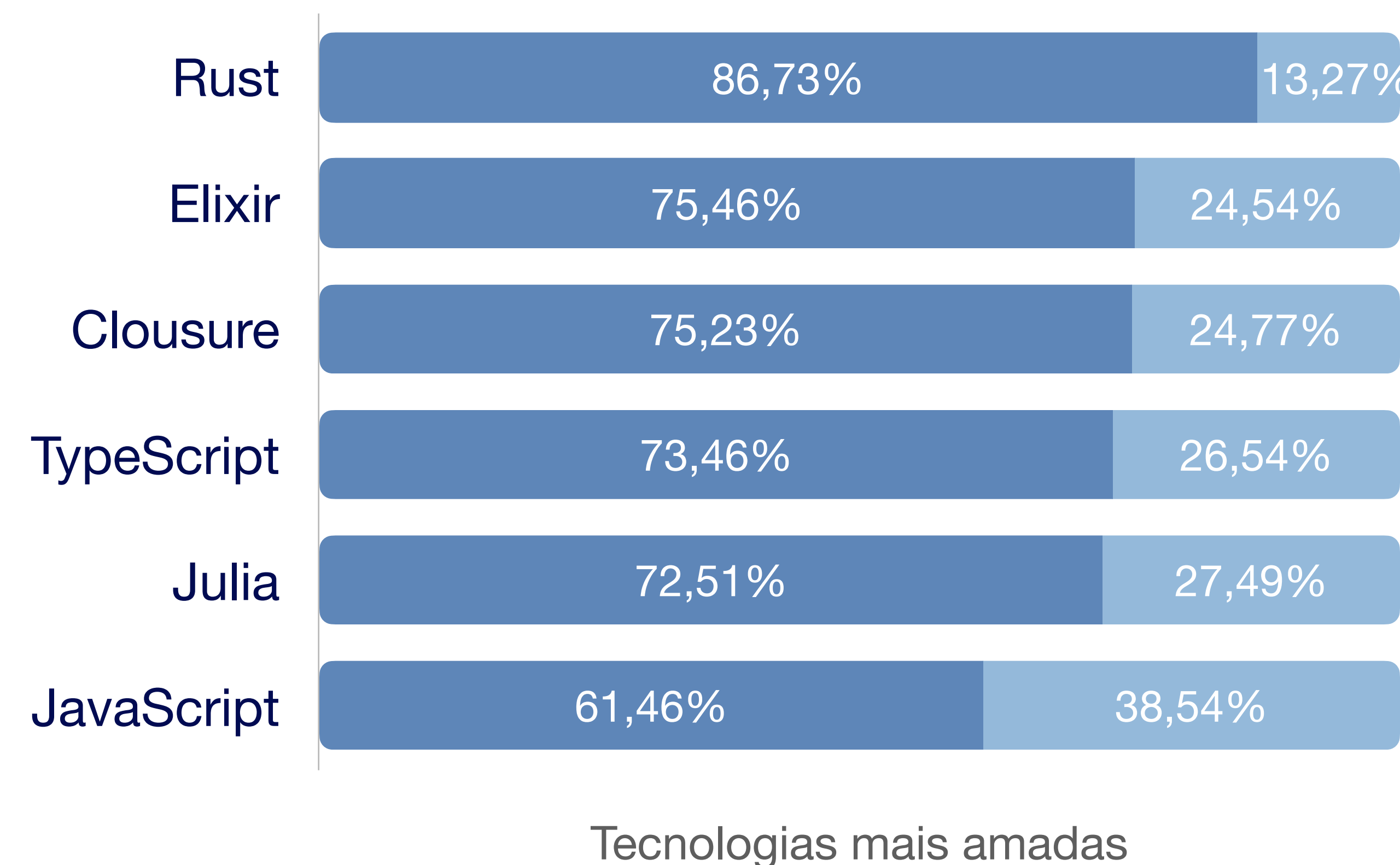


Tecnologias mais populares entre desenvolvedores profissionais. JavaScript lidera o ranking pelo décimo ano seguido.

Language Ranking: IEEE Spectrum

Rank	Language	Type	Score
1	Python	🌐 📱 🖥️ ⚙️	100.0
2	Java	🌐 📱 🖥️	95.4
3	C	📱 🖥️ ⚙️	94.7
4	C++	📱 🖥️ ⚙️	92.4
5	JavaScript	🌐	88.1
6	C#	🌐 📱 🖥️ ⚙️	82.4
7	R	🖥️	81.7
8	Go	🌐 🖥️	77.7
9	HTML	🌐	75.4
10	Swift	📱 🖥️	70.4

Objetivos da Disciplina



Fonte: <https://insights.stackoverflow.com/survey/2022>

Conteúdo

Conteúdo

- HTML e CSS.
- CSS e Framework Bootstrap
- Javascript Básico e JSON
- TypeScript
- Node.js
- Backend e REST API: Strapi
- Frontend: VueJs
- Autenticação e Autorização
- ExpressJS + ORM

Metodologia

Metodologia

- Aulas Expositivas
- Aulas Práticas
- Recursos de Multimídia
- Resolução de listas de exercícios
- Realização de seminários
- Vídeo aulas

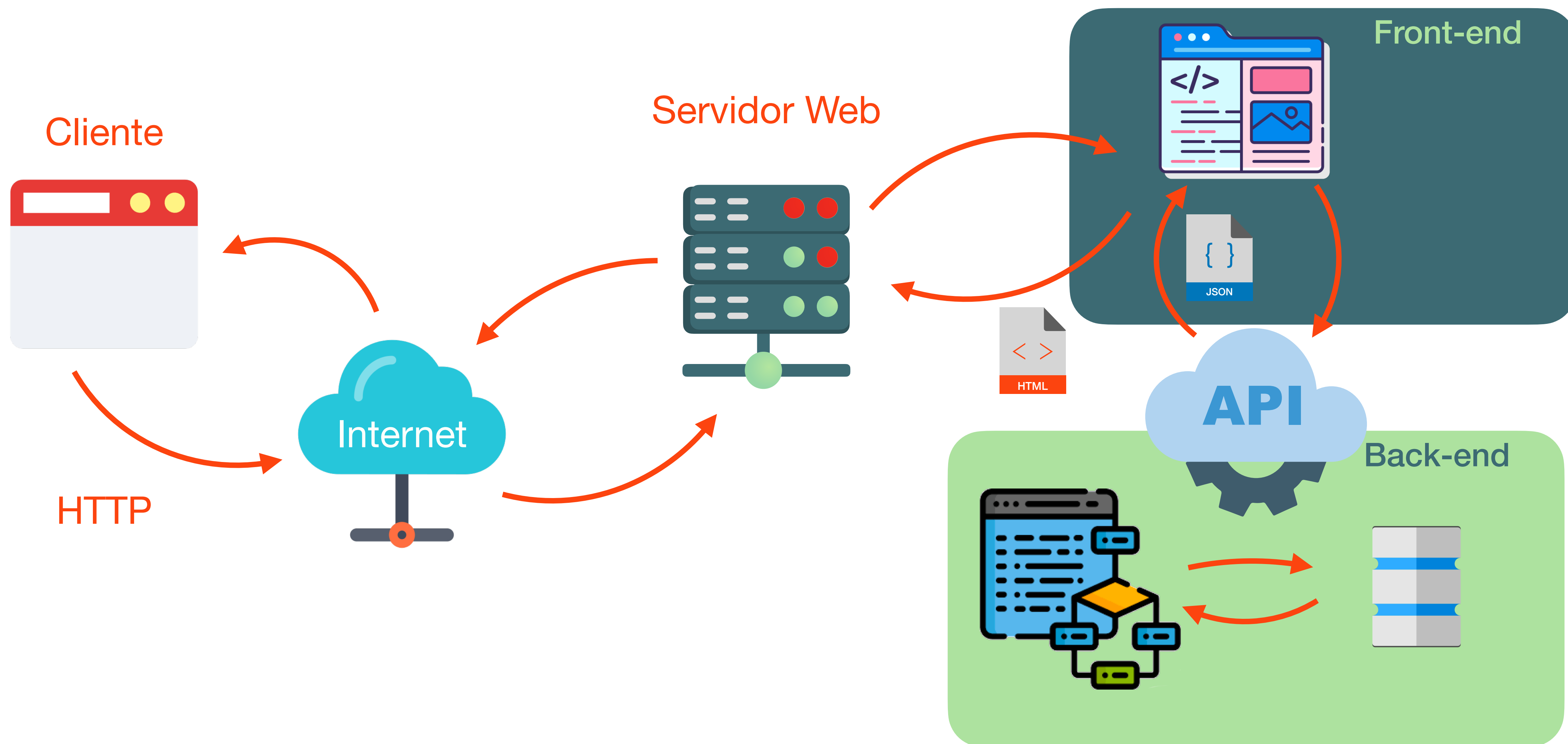
Avaliação

Avaliação

- Durante toda a disciplina serão passadas **Listas de Exercício (LE)** para resolução.
 - **As LEs correspondem à 20% da nota da disciplina.**
 - Caso seja identificada cópia de lista, as cópias e a lista original têm sua nota anulada.
- O **Projeto final** envolverá a criação de uma aplicação usando as tecnologias estudadas durante a disciplina
 - **O Projeto Final correspondem à 80% da nota da disciplina.**
- A **Avaliação Final (AF)** da disciplina será uma **prova prática.**

Avaliação

Projeto Final



Avaliação

```
if m >= 7:
    print("Aprovado por média \o/")
else:
    fazer_prova_final()
    if pf >= 4 and (pf + m)/2 >= 5:
        print("Aprovado no final \o/")
    else:
        print("Nos vemos no ano que vem :/ ")
```

$$M = PF * 0.8 + LE * 0.2$$

Bibliografia

Bibliografia

Básica

- Caelum WD-43 - **Desenvolvimento Web com HTML, CSS e JavaScript**
<https://www.caelum.com.br/apostila-html-css-javascript/>
- PUREWAL, Semmy. **Aprendendo a Desenvolver Aplicações Web**. Editora Novatec, São Paulo, 2014



Bibliografia

Básica

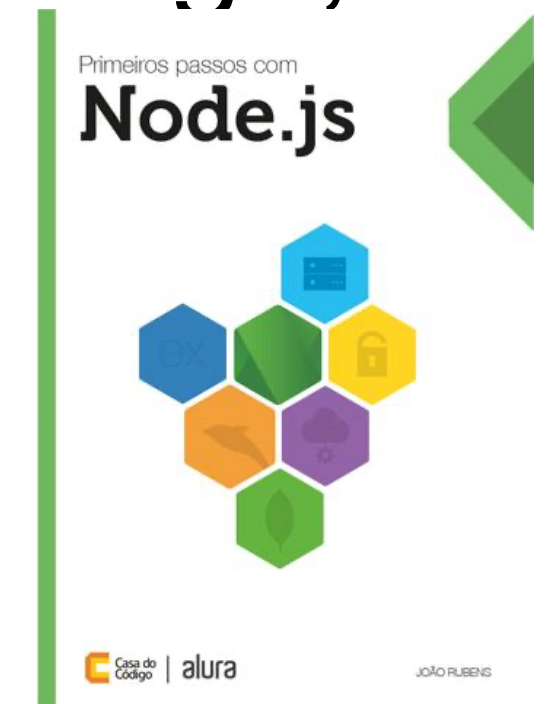
- MORAES, William B. **Construindo aplicações com NodeJS**. Editora Novatec, São Paulo, 2015
- PEREIRA, Caio R. **Aplicações web real-time com Node.js**. Editora Casa do Código, São Paulo, 2013



Bibliografia

Básica

- RUBENS, João. **Primeiros passos com Node.js**. Editora Casa do Código, São Paulo, 2017



Bibliografia

Complementar

- FREEMAN, Elisabeth; FREEMAN, Eric. **Use a cabeça! HTML e CSS**. 1ª ed. Rio de Janeiro, RJ: Alta Books, 2015
- INCAU, Caio. **Canivete suíço do desenvolvedor Node**. Editora Casa Código, São Paulo, 2015



Casa do Código

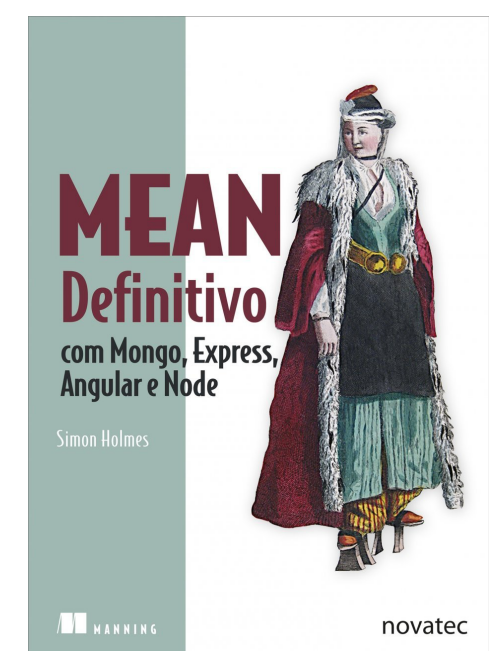
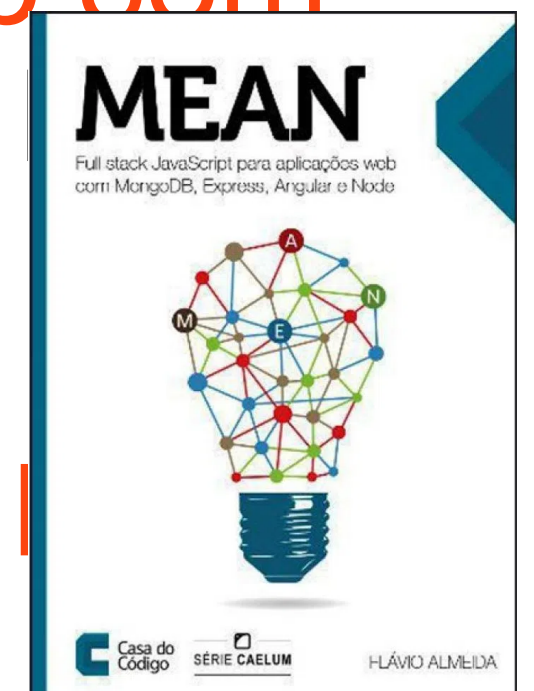
O canivete suíço
do desenvolvedor
Node

mini
LIVRO

Bibliografia

Complementar

- ALMEIDA, Flávio. **MEAN: Full stack JavaScript para aplicações web com MongoDB, Express, Angular e Node**. Editora Casa do Código, São Paulo, 2015
- HOLMES, Simon. **MEAN Definitivo com Mongo, Express, Angular e Node**. Editora Novatec, São Paulo, 2016



Bibliografia

Complementar

- MEJIA, Adrian. **Construindo uma Aplicação E-commerce com MEAN**. Editora Novatec, São Paulo, 2016
- HOWS, David; MEMBREY, Peter; PLUGGE, Eelco. **Introdução ao MongoDB**. Editora Novatec, São Paulo, 2015



Bibliografia na biblioteca

- POWERS, Shelley. **Aprendendo JavaScript**. São Paulo, SP: Novatec, 2010. 407 p. ISBN 9788575222119 (broch.)
- FLANAGAN, David. **JavaScript :: o guia definitivo**. 6. ed. Porto Alegre: Bookman, 2013. 1062 p. ISBN 9788565837194 (broch.)
- SMITH, Ben. **JSON básico: conheça o formato de dados preferido da web**. São Paulo: Novatec, 2015. 400 p. ISBN 9788575224366 (broch.)•
- SILVEIRA, Paulo; ALMEIDA, Adriano. **Lógica de programação: crie seus primeiros programas usando JavaScript e HTML**. São Paulo, SP: Casa do Código, [2012]. vii , 163 p. (Caelum). ISBN 9788566250220 (broch.)
- ALMEIDA, Flávio. **Mean: Full stackJavaScript para aplicações web com MongoDB, Express, Angular e Node**. São Paulo, SP: Casa do Código, [2015]. xxiii, 361 p. (Caelum). ISBN 9788555190469 (broch.).
- ZAKAS, Nicholas C. **Princípios de orientação a objetos em JavaScript**. São Paulo: Novatec, 2014. 126 p. ISBN 9788575223895 (broch.)

Bibliografia

- RESIG, John; BIBEAULT, Bear. **Segredos do ninja JavaScript**. São Paulo: Novatec, 2013. 488 p. ISBN 9788575223284 (broch.)
- FREEMAN, Eric; ROBSON, Elisabeth. **Use a cabeça! programação em HTML 5 : desenvolvendo aplicativos para web com JavaScript**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2014. xxxii, 573 p. (Use a cabeça!). ISBN 9788576088455 (broch.)
- FREEMAN, Eric; ROBSON, Elisabeth. **Use a cabeça! HTML e CSS**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2015. xxxvi, 723 p. (Use a cabeça!). ISBN 9788576088622 (broch.)
- ANDREW, Rachel. **The CSS anthology : 101 essential tips, tricks & hacks**. 2nd ed. Australia: Sitepoint, xxi, 392 p. ISBN 9780975841983 (broch.)
- SILVA, Maurício Samy. **Criando sites com HTML: sites de alta qualidade com HTML e CSS**. São Paulo: Novatec, 2008. 431 p. ISBN 9788575221662 (broch.)
- SILVA, Maurício Samy . **Construindo sites com CSS e (X) HTML: sites controlados por folhas de estilo em cascata**. São Paulo, SP: Novatec, 2008. 446p. ISBN 9788575221396 (broch.)

Comentários gerais

Comentários Gerais

- Todos tem problemas, inclusive o professor, mas tente não trazê-los para dentro de sala
- Diálogo é a melhor forma de entender e de se fazer entender
- Compromisso é a chave para o sucesso

Comentários Gerais

Plágio

- Seu estilo de programar é quase tão único quanto uma impressão digital

Pesquisa demonstrou que nos países onde há mais alunos que colam (copiam) há também mais corrupção. No Brasil, mais de 80% dos alunos ouvidos admitiram já ter colado. Os países nórdicos, vistos como os menos corruptos do mundo, apresentam igualmente níveis baixos de incidência de fraude acadêmica.

Comentários Gerais

Ambientes

- Video aulas
- Atividades Práticas
- [Website da disciplina](#)
- Comunicação
 - Disponibilidade
- Presença



Por hoje é só