

Apresentação da disciplina

QXD0279 - Desenvolvimento de Software para Web 2

Prof. Bruno Góis Mateus (brunomateus@ufc.br)

Agenda

- Justificativa
- Objetivos da Disciplina
- Conteúdo
- Metodologia
- Avaliação
- Bibliografia
- Comentários Gerais

Justificativa

Justificativa

O cenário atual de tecnologia da informação é fortemente voltado a conectividade e interação entre diversos sistemas e usuários. Os sistemas desenvolvidos para executar na internet são responsáveis por várias tarefas, agindo sobre grandes bases de dados. O seu estudo é de suma importância para qualquer profissional da área de tecnologia que queira estar em conformidade com as exigências do mercado. Sendo assim, essa disciplina tem como objetivo preparar o aluno para não só entender esse tipo de sistema mas como também ser capaz de desenvolver projetos para a internet usando as tecnologias mais atuais, encontradas nas principais empresas.

Objetivos da Disciplina

Objetivos da Disciplina

Objetivos Gerais

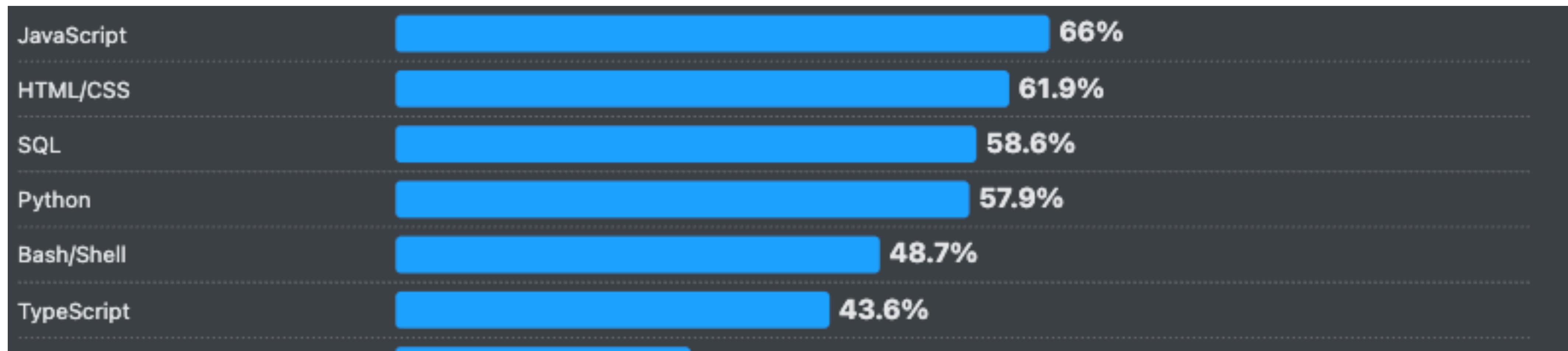
- Ao final do curso, os alunos deverão ser capazes de especificar, projetar, implementar e implantar serviços web.

Objetivos da Disciplina

Objetivos específicos

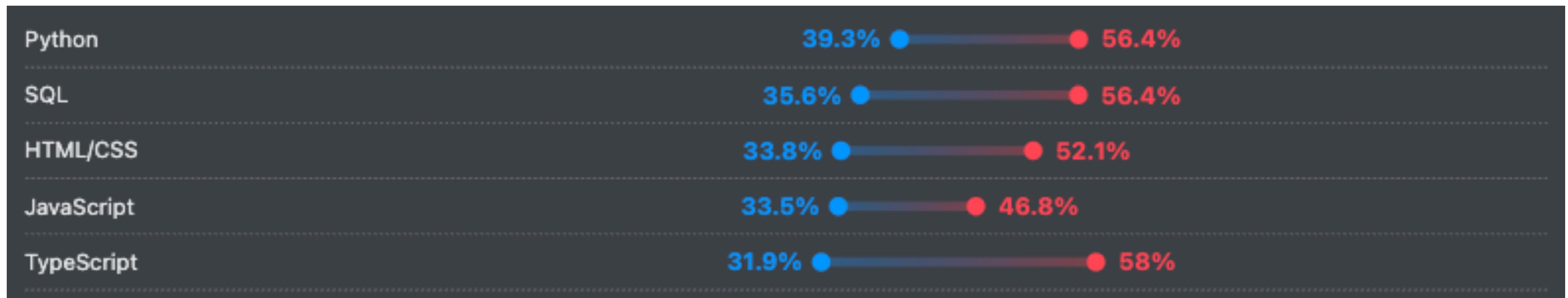
- Conhecer os fundamentos do protocolo HTTP e arquitetura REST
- Conhecer os fundamentos de aplicações web, servidores web e servidores de aplicação
- Projetar aplicação front-end e serviço back-end baseados em requisição/resposta
- Projetar aplicação front-end e serviço back-end baseados em fluxo de dados (streaming)
- Implementar aplicação usando framework de front-end
- Implementar serviço back-end usando framework de web

Objetivos da Disciplina



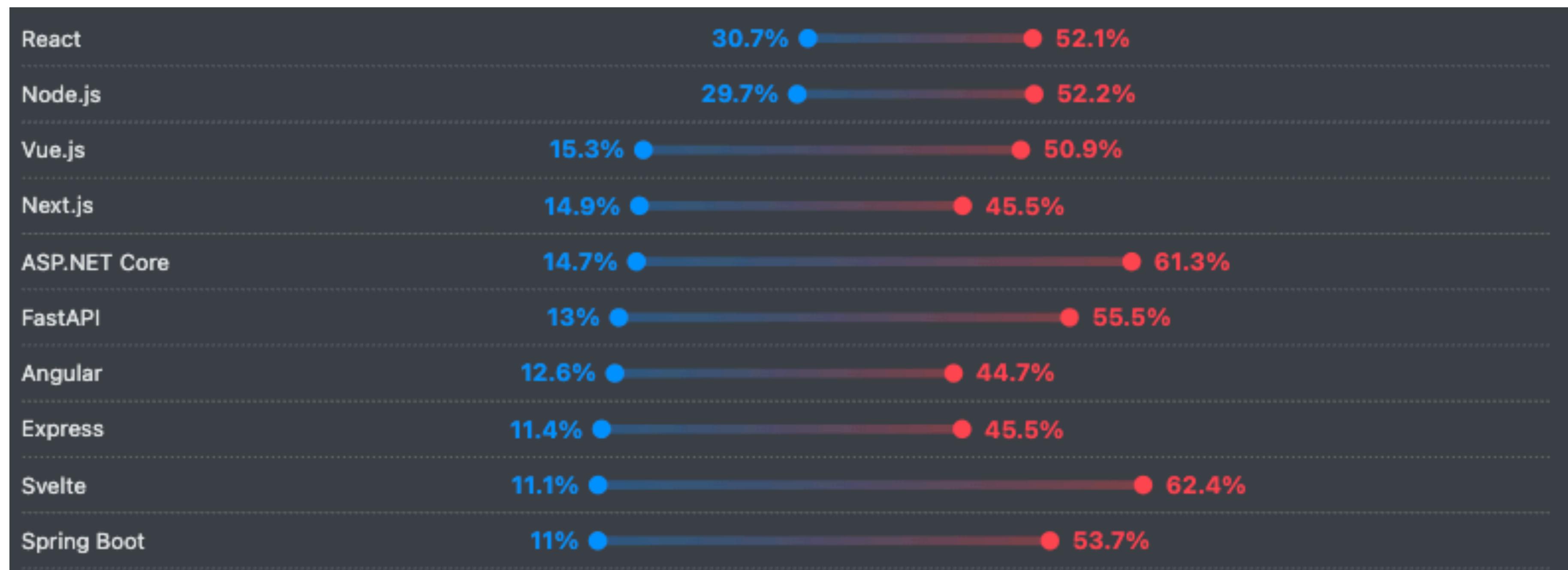
Fonte: <https://survey.stackoverflow.co/2025/technology#most-popular-technologies-language>

Objetivos da Disciplina



Fonte: <https://survey.stackoverflow.co/2025/technology/#admired-and-desired>

Objetivos da Disciplina



Fonte: <https://survey.stackoverflow.co/2025/technology/#2-web-frameworks-and-technologies>

Conteúdo

Ementa

- Arquitetura web
- HTTP API
- Arquitetura REST
- Streaming API
- Aplicações e Servidores Web
- Servidores de Aplicação
- Frameworks de front-end e back-end para web

Conteúdo

- Fundamentos de Vue JS
- Criando uma SPA com VueJs
- Fundamentos de Express
- Arquitetura Model View Controller
- REST e Boas práticas ao criar uma API REST
- Testando aplicações web: Teste unitários, Teste de componentes (front), Teste fim a fim
- Deploy e CI/CD

Metodologia

Metodologia

- Aulas Expositivas
- Aulas Práticas
- Recursos de Multimídia

Avaliação

Avaliação

- Durante a disciplina haverão duas provas práticas, **AP1** e **AP2**, ambas valendo **5 pontos**
- Para compor as notas parciais haverão duas listas de exercícios, **LE1** e **LE2**, ambas valendo 5 pontos
- Além disso, vocês deverão desenvolver o **Projeto final**, que é uma aplicação usando as tecnologias estudadas durante a disciplina,
- A **Avaliação Final (AF)** da disciplina será uma **prova prática**.

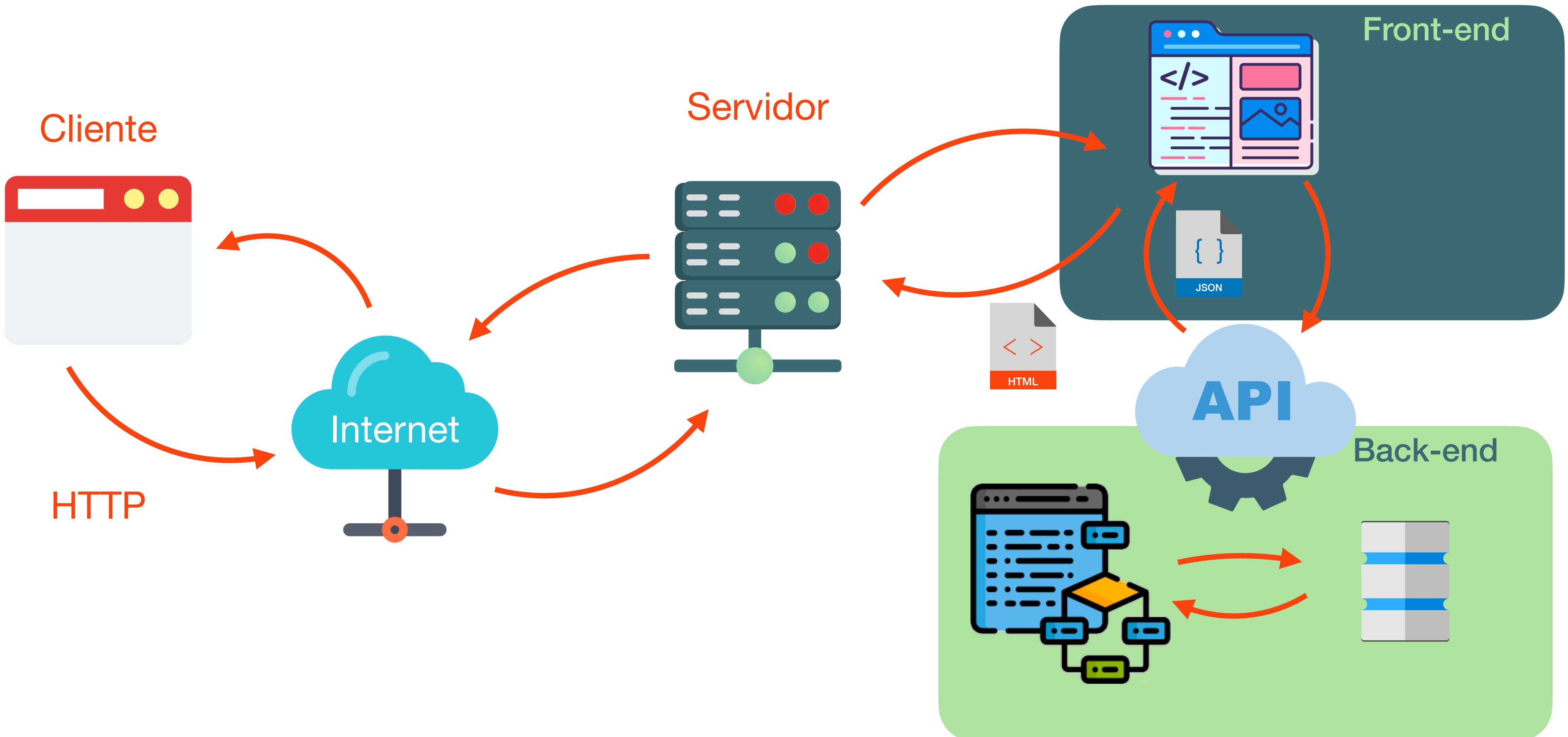
Avaliação

```
if m >= 7:  
    print("Aprovado por média \o/")  
else:  
    fazer_prova_final()  
    if pf >= 4 and (pf + m)/2 >= 5:  
        print("Aprovado no final \o/")  
    else:  
        print("Nos vemos no ano que vem :/ ")
```

$$M = (AP_1 + LE_1) * 0.15 + (AP_2 + LE_2) * 0.15 + PF * 0.7$$

Avaliação

Projeto Final



Comentários gerais

Comentários Gerais

Plágio

- Seu estilo de programar é quase tão único quanto uma impressão digital

Pesquisa demonstrou que nos países onde há mais alunos que colam (copiam) há também mais corrupção. No Brasil, mais de 80% dos alunos ouvidos admitiram já ter colado. Os países nórdicos, vistos como os menos corruptos do mundo, apresentam igualmente níveis baixos de incidência de fraude acadêmica.

Comentários Gerais

Ambientes

- Video aulas
- Atividades Práticas
- Website da disciplina
- Comunicação
 - Disponibilidade
- Presença



Comentários Gerais

- Todos tem problemas, inclusive o professor, mas tente não trazê-los para dentro de sala
- Diálogo é a melhor forma de entender e de se fazer entender
- Compromisso é a chave para o sucesso

Bibliografia

Bibliografia

Básica

- ALMEIDA, Flávio. **Mean: Full stack JavaScript para aplicações web com MongoDB, Express, Angular e Node.** São Paulo, SP: Casa do Código, [2015]. xxiii, 361 p. (Caelum). ISBN 9788555190469 (broch.)
- OLIVEIRA, Cláudio Luís V.; ZANETTI, Humberto Augusto P. **Node.js: programme de forma rápida e prática.** Rio de Janeiro: Expressa, 2021. E-book. p.15. ISBN 9786558110217. Disponível em: <https://app.minhabiblioteca.com.br/reader/books/9786558110217/>. Acesso em: 06 nov. 2024.
- JIN, Brenda; SAHNI, Saurabh; SHEVAT, Amir. **Designing Web APIs: Building APIs That Developers Love.** Editora O'Reilly Media, Inc., 2018.

Bibliografia

Complementar

- URUBATAN, Rodrigo. **Ruby on rails: desenvolvimento fácil e rápido de aplicações Web.** São Paulo, SP: Novatec, 2009. 285 p. ISBN 9788575221846 (broch.).
- DUCKETT, Jon. **PHP&MYSQL: desenvolvimento web no lado do servidor.** Rio de Janeiro: Editora Alta Books, 2024. E-book. p.173. ISBN 9786555205930. Disponível em: <https://app.minhabiblioteca.com.br/reader/books/9786555205930/>.
- FLANAGAN, David. **JAVASCRIPT – O Guia Definitivo.** Bookman, 6^a ED./2012, 856583719x/9788565837194.

Bibliografia

Complementar

- SMITH, Ben. **JSON básico: conheça o formato de dados preferido da web.** São Paulo: Novatec, 2015. 400 p. ISBN 9788575224366 (broch.).
- FERRAZ, Reinaldo. **Acessibilidade na web: boas práticas para construir sites e aplicações acessíveis.** São Paulo: Casa do Código, 2020. 246 p. ISBN 978-65-86110-10-4.
- ALVES, William P. **Java para Web - Desenvolvimento de Aplicações.** Rio de Janeiro: Érica, 2015. E-book. p.1. ISBN 9788536519357. Disponível em: [https://app\[minhabiblioteca.com.br/reader/books/9788536519357/](https://app[minhabiblioteca.com.br/reader/books/9788536519357/).

Por hoje é só