



UNIVERSIDADE
FEDERAL DO CEARÁ
CAMPUS QUIXADÁ

Apresentação da disciplina

QXD0001 - Fundamentos de Programação

Prof. Bruno Góis Mateus

Agenda

- Justificativa
- Objetivos
- Ementa
- Metodologia
- Avaliação
- Bibliografia
- Comentários gerais

Justificativa

Justificativa

- A disciplina de Fundamentos de Programação **propicia a fundamentação básica na arte de programar**, envolvendo conceitos de algoritmos, soluções de problemas através de computadores, bem como de linguagens de programação estruturada.
- O aprendizado nas disciplinas que envolvem programação é facilitado na medida em que os alunos adquirem uma base sólida nesta disciplina.

Objetivos

Objetivos

- Objetivos geral:
 - Ensinar os alunos os conceitos fundamentais de algoritmos e programação.
- •Objetivos Específicos
 - O aluno, ao final do semestre, deverá ser capaz de:
 - Desenvolver a habilidade dos alunos em programação estruturada na linguagem C, enfocando na construção de programas corretos, confiáveis, seguros, eficientes;
 - Compreender e utilizar as estruturas de dados básicas como pilhas e filas;
 - Desenvolver a habilidade de solucionar problemas através do computador.

Ementa

Ementa

- Algoritmos
- Conceitos Fundamentais de Programação
- Expressões
- Controles de Fluxo
- Funções e Procedimentos
- Ponteiros
- Vetores e Matrizes
- Cadeias de Caracteres
- Alocação Dinâmica
- Tipos Estruturados
- Arquivos

Metodologia

Metodologia

- Aulas Expositivas
- Aulas Práticas
- Recursos de Multimídia
- Resolução de exercícios

Avaliação

Avaliação

- Durante a disciplina haverão três provas práticas, AP1, AP2 e AP3, ambas valendo 10 pontos
- A Avaliação Final (AF) da disciplina será uma prova prática.

Avaliação

```
if m >= 7:  
    print("Aprovado por média \o/")  
else:  
    fazer_prova_final()  
    if pf >= 4 and (pf + m) / 2 >= 5:  
        print("Aprovado no final \o/")  
    else:  
        print("Nos vemos no ano que vem :/ ")
```

$$M = (AP_1 + AP_2 + AP_3)/3$$

**“Será assegurada ao aluno a segunda chamada das provas, desde que solicitada ao Departamento, por escrito, até três dias úteis decorridos após a realização da primeira chamada”
(PROGRAD/UFC)**

Segunda chamada

Comentários gerais

Comentários Gerais

Plágio

- Seu estilo de programar é quase tão único quanto uma impressão digital

Pesquisa demonstrou que nos países onde há mais alunos que colam (copiam) há também mais corrupção. No Brasil, mais de 80% dos alunos ouvidos admitiram já ter colado. Os países nórdicos, vistos como os menos corruptos do mundo, apresentam igualmente níveis baixos de incidência de fraude acadêmica.



O recado é simples: Vibe Code funciona, em partes. O que funciona mesmo é “**Senior** Agile Vibe Coder”

Vibe Code: Do Zero à Produção em 6 DIAS | The M.Akita Chronicles



“ Nem toda dependência de IA é igual: a forma como interagimos com a IA enquanto buscamos eficiência afeta o quanto aprendemos. Desenvolvedores **juniore**s ou outros profissionais podem depender da IA para concluir tarefas o mais rápido possível, **em detrimento do desenvolvimento de habilidades** — e, principalmente, da capacidade de depurar problemas quando algo dá errado.”

How AI assistance impacts the formation of coding skills

Comentários Gerais

Ambientes

- Atividades Práticas
- [Website da disciplina](#)
- Comunicação
 - Disponibilidade
- Presença



Comentários Gerais

- Todos tem problemas, inclusive o professor, mas tente não trazê-los para dentro de sala
- Diálogo é a melhor forma de entender e de se fazer entender
- Compromisso é a chave para o sucesso

Bibliografia

Bibliografia

Básica

- AGUILAR, L. Fundamentos de programação: algoritmos, estruturas de dados. McGrawHill. 3a edição, 2008.
- Python for Informatics: Exploring Information. Charles R Severance. 2013
Download PDF

Bibliografia

Complementar

- AGUILAR, L. Fundamentos de programação: algoritmos, estruturas de dados. McGrawHill. 3a edição, 2008.
- Python for Informatics: Exploring Information. Charles R Severance. 2013
[Download PDF](#)